

# Bilan de la ludothèque itinérante 2015/2016

La ludothèque est un lieu de rencontre, d'échange, de découverte autour du jeu.

Ce bilan met en avant toutes les actions menées tout au long de l'année scolaire sous différentes formes. Rappelons que la ludothèque est inscrite dans les actions du contrat temps libre et du contrat enfance.

Cette année, nous avons décidé d'élargir les horaires d'accueil tout public à la ludothèque :

- mardi de 16h à 18h
- mercredi de 9h30 à 11h30 et de 14h à 18h
- samedi de 14h à 18h

Cependant, ces nouveaux horaires n'ayant pas du tout fonctionné, nous avons décidé de les remplacer par des créneaux supplémentaires aux structures qui sont très demandeuses.

Le reste de la semaine est rythmée par les interventions extérieures ou l'accueil de publics spécifiques (0-3 ans, publics en situation de handicap...)

Notons également que la ludothécaire a repris, cette année, son poste à pleins temps.

Voici la répartition en pourcentage de temps sur l'année :

Accueil sur place tout public :	42 %
Accueil sur place public spécifique	18 %
Interventions extérieures :	19 %
Accueil pendant les vacances :	11 %
Animations MLC	10 %
Formation	8 %
ALF Ile de France	2 %

## A LA M.L.C

### L'accueil sur place

Le nombre de familles adhérentes est de 28, ce qui représente une centaine d'enfants, adolescents et adultes ayant fréquentés la ludothèque.

Adhérents	2014/2015	2015/2016
0-3 ans	33 %	38 %
4-5 ans	18 %	16 %
6-10 ans	36 %	28 %
11-16 ans	11 %	18 %
Adultes participant à la ludothèque	47 %	44 %
Adultes ne participant pas	53 %	56 %

La moyenne d'inscription pour les 0-3 ans a encore augmenté. Sont accueillis les enfants accompagnés de leur maman ou de leur assistante maternelle. Leur fréquentation reste assidue, c'est un public qui manque rarement une séance et n'hésite plus à s'investir dans la vie de la ludothèque en proposant des thèmes ou des idées (anniversaires, pique nique, ateliers pour la fête des mères..).



La fréquentation des 4-5 ans reste assez basse, elle demande la présence des parents, les enfants de moins de 7 ans n'étant pas accueilli seuls. Cela demande donc un vrai investissement de la part des parents pour jouer avec eux, et l'on peut constater qu'ils sont assez peu à le faire.

Les 6-10 ans restent encore l'un des principaux publics de la ludothèque malgré une moyenne en baisse. Ce sont souvent les petits frères et sœurs des adolescents présents.

Les 11-16 ans restent très présents, en effet ce sont des adolescents qui viennent déjà depuis plusieurs années et qui continuent à venir **assidûment** tout au long de l'année. C'est un public très demandeur de nouveautés.

## Projet parallèle

Le Blabla Café : est un groupe de parole sur les préoccupations autour des enfants et de l'éducation, créé par une maman venant à la ludothèque et qui se réunit dans la ludothèque.

Face au peu de motivation des participantes, il a été décidé de ne garder qu'un vendredi par mois au lieu de deux. Au final, le Blabla ne sera pas reconduit l'année prochaine, la maman qui s'en occupait reprenant le travail.

## LES PARTENARIATS

La ludothèque compte **12 partenaires**. Le tarif peut varier suivant la structure, le nombre de séance ou encore la distance. Cela représente un gain de **1980€** pour l'année.

### L'accueil de structures

Plusieurs structures ont fréquenté la ludothèque une fois par semaine ou une fois par mois tout au long de l'année.

Le centre de loisirs maternels Jules Verne : groupe de 12 enfants accompagné par 2 animateurs un mercredi par mois, soit **environ 96 enfants** pour l'année.

### Le public spécifique

EMP Les Sources est une association de parents d'enfants handicapés mentaux. C'est un Externat Médico-Pédagogique mixte qui reçoit 20 enfants de 3 à 14 ans. Ainsi un groupe de **6 enfants** entre 6 et 8 ans, accompagné de deux ou trois éducateurs, est venu tous les jeudis matin pendant une heure.

Le projet était d'essayer de créer une interaction entre des enfants qui venaient d'arriver à l'EMP et d'autres qui étaient déjà là depuis 2/3 ans, ce qui ne fût pas simple de par les handicaps très différents et les fortes personnalités de certains enfants.

Le SESSAD (Service d'Education Spéciale et de Soins A Domicile) est également une association de parents. Sa mission est d'accompagner dans leur vie quotidienne ou dans un dispositif d'intégration collective, des enfants et adolescents porteurs d'une déficience mentale, atteints d'autisme ou de troubles apparentés, ou polyhandicapés.

Les éducatrices avaient pour projet, cette année, de venir avec des familles. Cependant, les gros problèmes de gestion des deux organismes successifs (le Colombier, puis l'Adapt) n'ont pas permis aux éducatrices de s'organiser pour rendre possible ce projet.

L'ITEP La Mayotte: (Institut Educatif, Thérapeutique et Pédagogique) est une structure médico-sociale accueillant des enfants et adolescents qui présentent des difficultés psychologiques dont l'expression, notamment les troubles du comportement, perturbe gravement la socialisation et l'accès aux apprentissages.

Face à la difficulté de mener à bien ces séances (dû notamment à l'absence de la ludothécaire le lundi et au groupe particulièrement difficile à gérer), il avait été demandé à l'éducateur de nous soumettre un projet, afin que nous puissions mieux comprendre ses objectifs de départ.

Cette année, c'est donc un nouveau groupe de **5 enfants** entre 8 et 10 ans, accompagné d'un éducateur, qui est venu jouer le lundi après-midi pendant une heure et demi dans une atmosphère bienveillante.

## Le prêt de jeu

Les adhérents : peuvent emprunter un jeu ou un jouet pour 1€ et le garder deux semaines. Le prêt a beaucoup moins bien marché cette année, avec seulement **31 jeux et jouets empruntés** (contre 82 l'année précédente).

Le prêt de jeux surdimensionnés : cette année, nous avons doublé le nombre de jeux géants qui ont été loués, autant par des structures et que des particuliers. **80 jeux** ont été empruntés pour un gain de **570€**.

Le prêt de malles de jeux : **91 jeux et jouets** empruntés cette année. Trois structures y ont participé

- la maternelle Jules Verne : en complément de l'intervention de la ludothécaire et de 3 après-midi découverte à la ludothèque, l'équipe éducative a souhaité un prêt de malle, afin de faire des ateliers jeux de société dans les classes. Notons la participation de parents lors de ces ateliers.
- l'élémentaire Mermoz : deux malles différentes ont été empruntées, une pour les CP et une autre pour les CE2/CM1. Notons une grande implication de l'institutrice des CM1, qui en plus des interventions dans sa classe, a mis en place des temps jeu, lors des récréations et le soir après l'étude.
- Le L.A.O et la Bibliothèque sans frontières : le L.A.O (Lieu d'Accueil et d'Orientation) de la croix rouge Taverny accueille des mineurs étrangers arrivés seuls sur le territoire. Ce sont souvent des adolescents qui ne parlent pas ou très peu français rendant difficile l'explication de règle. Cette année, le partenariat a commencé par la mise en relation avec la Bibliothèque sans frontières sur le projet Ideas Box (une boîte mise à disposition contenant aussi bien des livres, du matériel d'art que des jeux de société). Il a donc été possible pour les jeunes du L.A.O d'emprunter des malles de jeux simples. D'autre part, le L.A.O faisant partie du Pôle Enfance Parentalité d'Argenteuil, la malle a également permis aux adolescents de se familiariser avec les jeux pour les tous petits, leur permettant ainsi de participer à un projet conte et jeux à la crèche d'Argenteuil.



## Les vacances

Pendant la période des vacances scolaires, la ludothèque ouvre au public du mardi au jeudi de 14h à 18h.

Il reste très difficile de prévoir la fréquentation pendant les vacances, et ce même d'un jour à l'autre.

Nous sommes passés à Pâques, de 2 enfants présents dans une après-midi à 15 le lendemain. Il semble que ni la météo, ni la période n'explique pourquoi. Cela limite grandement la mise en place d'après-midi à thème comme nous le faisons avant.

Notons également qu'un stage multi-jeux a eu lieu pour les 3-5 ans pendant les vacances de Pâques.

## LES INTERVENTIONS EXTERIEURES

Les interventions de la ludothèque durent une ou deux heures et sont généralement au nombre de huit, réparties sur un trimestre ou l'année.

### Les écoles maternelles

Jules verne : l'intervention concernait les deux classes de petits/moyens, soit **56 élèves**. Les objectifs pour cette tranche d'âge sont la découverte des jeux de société, l'apprentissage d'une règle simple et l'autonomie. Pour les 3 dernières séances, ce sont les enfants qui sont venus rendre visite à la ludothécaire.

Notons que par le manque d'espace, il reste difficile d'accueillir des classes dans la ludothèque.

### Les écoles élémentaires

Foch : toutes les classes ont profité de 2 interventions de la ludothèque, soit **265 élèves**. Le objectif restait la découverte des jeux de société. Notons que c'est l'école la plus proche de la ludothèque, beaucoup d'enfants la connaissent déjà ou participent à des activités à la MLC.

La Plaine : l'école a demandé cette année encore 3 créneaux. Son projet restait une continuité des interventions de la ludothèque, un renforcement de l'autonomie et toujours la volonté de décrocher des classes aux niveaux trop hétérogènes. En effet, de nombreux enfants proviennent de l'aire d'accueil des gens du voyage et de foyers, et sont en décalage scolaire très important (ne sont pas lecteurs, très absents...). Les séances en demi-groupe de la ludothèque ont permis d'alléger le jeudi après-midi tout au long de l'année pour toutes les classes, soit **134 élèves**.

Mermoz 2 : deux créneaux ont été demandés cette année, pour les classes de CP, CE2 et CM1, soit **75 élèves**. Ce sont, en partie, les mêmes enseignantes qui ont souhaité avoir un prêt de malle à l'année. Les élèves avaient déjà une bonne connaissance des jeux, il a donc été possible pour la ludothécaire, de leur en présenter des plus longs et plus stratégiques. Par ailleurs, il a été demandé par l'équipe éducative, de faire de très petits groupes (4 à 8 élèves) afin de cibler les besoins de certains élèves en très grande difficulté scolaire (orientation en CLISS) ou non francophones.

Le projet sera reconduit l'année prochaine, avec la demande, dès à présent, d'un créneau supplémentaire.

Le Nantouillet : en partenariat avec la ludothèque Pirouette de L'Isle-Adam. Toutes les classes ont pu bénéficier des 15 séances ludothèque, soit **125 élèves**, qui ont profité de 3 séances en demi groupe. Notons que ces interventions ont été offertes par l'APE (l'Association des Parents d'Elèves) de Presles, avec pour objectif de développer l'entraide et la coopération entre les élèves, ainsi que commencer un travail sur la communication non-violente et la résolution de conflit par la parole. Les élèves devaient ainsi apprendre les règles de jeu et étaient chargés de les expliquer lors d'une soirée organisée par l'APE, à laquelle une **centaine** de personnes est venue jouer.

## Autres

La Maison de Thélème de Bessancourt : est une maison de retraite médicalisée. Les séances sont au nombre de 16 et durent une heure, afin que les résidents soient plus réceptifs et puissent se souvenir plus facilement des jeux. Ces interventions sont attendues et demandées, elles touchent entre **3 et 10 résidents** sur les 19 présents dans la maison. L'objectif principal est de partager un moment convivial, d'écoute, de bavardage tout en jouant. Le jeu est ici un prétexte pour passer le temps agréablement. Notons une grande implication du personnel (aides-soignants, infirmiers, directeurs..) dans les séances jeux. Chaque mois un ou deux jeux étaient laissés en prêt.

G.E.M. de l'Oasis (Groupe d'Entraide Mutuelle) à Eaubonne : est également une association de parents. C'est une structure d'accueil des adultes en situation de fragilité psychologique, ce n'est pas un lieu de soins. L'objectif exclusif du G.E.M. l'Oasis est de favoriser des temps d'échanges dans un esprit d'entraide et de respect mutuel en toute convivialité. Les rencontres sont susceptibles de créer des liens à travers des moments de détente et de loisirs.

Chacun a le choix de participer aux activités collectives proposées, voire même d'en animer. Les interventions ont encore très bien marché, avec un public toujours plus important de séance en séance. C'est donc entre **10 et 15 adultes** qui attendaient la ludothécaire chaque mois. Certains jeux étaient même laissés en prêt.

Face à un tel succès, le G.E.M. a émis le désir de poursuivre le partenariat l'année prochaine.

## DIVERS

Nous pouvons noter deux implications importantes de la ludothèque dans :

- la formation d'une nouvelle Association des Ludothèques (ALF) d'Ile de France. En effet, cela faisant plus d'un an que l'Ile de France (environ 250 ludothèques présentes) n'avait plus de représentation régionale.
- le troc de jouets et de vêtements. En effet, de nombreuses personnes ne savent pas à qui donner leurs jouets ou vêtements usagés, nous recevons beaucoup de dons pour la ludothèque, nous pouvons également en faire profiter les différents foyers et établissements qui en ont besoin, tels que l'EMP, l'ITEP ou le L.A.O. C'est environ une **centaine** de jeux et vêtements qui ont été donnés.



# TEMPS FORTS

## Le tournoi interludothèque

Cette année, nous avons décidé de faire équipe avec la ludothèque de L'Isle-Adam, ainsi 5 tabernaciens et 3 adamois ont participé au tournoi interludothèque du Val d'Oise. Ce sont donc 6 équipes qui ont répondu présentes : Sarcelles (qui accueillait le tournoi), St Leu la Forêt, Cergy, Vauréal, Montmagny et Taverl'Isle (inventé par les enfants).

Les enfants se sont affrontés sur divers jeux, tels que : Canardage pour les 7-8 ans, Looney Quest pour les 9-10 ans, Colt Express et Camel Up pour les + de 11 ans. Le jeu du Boyard a été choisit comme jeu d'adresse pour tous.

Le bonus de cette année, fut de commencer le tournoi par "le défi coopération". Les enfants étaient répartis sur les tables de jeu et devaient jouer ensemble, afin d'apprendre à se connaître et de réussir à créer un esprit d'équipe malgré les différences.



## Fête mondiale du jeu le 28 mai 2016

Face au très mauvais temps cette année, nous avons dû nous rabattre en intérieur où seulement deux familles sont restées. Force est de constater que prévoir des animations en extérieure devient de plus en plus hasardeux.



## Fête des enfants

Pour la cinquième année consécutive, la ludothèque a participé à la Fête des enfants organisée par la ville dans le parc François Mitterrand.

Au programme : initiation au cirque, structures gonflables, loisirs créatifs et grands jeux en bois!

## Autres manifestations de la M.L.C

Notons que la ludothèque participe à toutes les autres animations de la M.L.C (fête de la nature, portes ouvertes..), mais également lors des expositions (la mythologie, l'égalité homme/femme...).

**MONSTRES ET HÉROS** M.L.C  
191 rue de Paris  
95150 TAVERNY

DU 5 AU 16 JANVIER 2016  
EXPOSITION - JEUX  
AUTOUR DE LA MYTHOLOGIE  
GRECQUE

ENTRÉE LIBRE  
DUREE AU VANDREY DE 10H À 19H  
SAMEDI DE 10H À 19H00 ET DE 14H À 19H00

VISITES GUIDÉES  
LES MARDIS À 16H

Maison des Latins et  
de la Culture  
Tel. 01.30.66.42.00  
http://musee-latin.org  
mlc.taaverny@free.fr

SAMEDI 9 JANVIER À 14H  
VOYAGE AU CŒUR DES MYTHES  
VISITE GUIDÉE PAR DE FABRIQUELLE  
DURÉE 30 MIN - 9 ANS+  
GRATUIT PAR INSCRIPTION