

## Bilan de la ludothèque itinérante 2016/2017

La ludothèque est un lieu de rencontre, d'échange, de découverte autour du jeu.

Ce bilan met en avant toutes les actions menées tout au long de l'année scolaire sous différentes formes.

Rappelons que la ludothèque est inscrite dans les actions du contrat temps libre et du contrat enfance.

Les horaires restent les mêmes :

- Mardi 9h30 à 11h pour les 0/3 ans
- Mercredi et samedi de 14h à 18h pour tous

Le reste de la semaine est rythmée par les interventions extérieures ou l'accueil de publics spécifiques (classes, publics en situation de handicap...)

Voici la répartition en pourcentage de temps sur l'année :

Accueil sur place tout public :	42 %
Accueil sur place public spécifique :	18 %
Interventions extérieures :	19 %
Accueil pendant les vacances :	11 %
Animations MLC	10 %
Formation	8 %
ALF Ile de France	2 %

## A LA M.L.C

### L'accueil sur place

Le nombre de familles adhérentes est de 36, ce qui représente une centaine d'enfants, adolescents et adultes ayant fréquentés la ludothèque.

Adhérents	2015/2016	2016/2017
0-3 ans	38 %	36 %
3-5 ans	16 %	23 %
6-10 ans	28 %	20 %
11-16 ans	18 %	21 %
Adultes participant à la ludothèque	44 %	56 %
Adultes ne participant pas	56 %	44 %

La moyenne d'inscription pour les 0-3 ans reste stable. Sont accueillis les enfants accompagnés de leur maman ou de leur assistante maternelle. Leur fréquentation reste assidue, c'est un public qui manque rarement une séance et n'hésite plus à s'investir dans la vie de la ludothèque en proposant des thèmes ou des idées (anniversaires, pique nique, ateliers pour la fête des mères..).

La fréquentation des 3-5 ans reste assez basse, elle demande la présence des parents, les enfants de moins de 7 ans n'étant pas accueilli seuls. Cela demande donc un vrai investissement de la part des parents pour jouer avec eux, et l'on peut constater qu'ils sont assez peu à le faire.

Les 6-10 ans sont restent encore l'un des principaux publics de la ludothèque malgré une moyenne en baisse. Ce sont souvent les petits frères et sœurs des adolescents présents.

Club de jeu de rôle 6 adolescents entre ...Les 11-16 ans restent très présents, en effet ce sont des adolescents qui viennent déjà depuis plusieurs années et qui continuent à venir **assidûment** tout au long de l'année. C'est un public très demandeur de nouveautés.

## Projet parallèle

Le Blabla Café : est un groupe de parole sur les préoccupations autour des enfants et de l'éducation, créé par une maman venant à la ludothèque et qui se réunit dans la ludothèque.

Face au peu de motivation des participantes, il a été décidé de ne garder qu'un vendredi par mois au lieu de deux. Au final, le Blabla ne sera pas reconduit l'année prochaine, la maman qui s'en occupait reprenant le travail.

## LES PARTENARIATS

La ludothèque compte **9 partenaires**. Le tarif peut varier suivant la structure, le nombre de séance ou encore la distance. Cela représente un gain de **1390€** pour l'année.

### L'accueil de structures

Plusieurs structures ont fréquenté la ludothèque une fois par semaine ou une fois par mois tout au long de l'année.

L'école maternelle Jules Verne : la classe de petite section est venue 2 fois dans l'année, afin de découvrir la ludothèque.

Le centre social des Sarments :

- ALSH : accueille d'un groupe enfants/ado entre 8 et 16 ans. Le centre est venu 6 fois à la ludothèque avec un groupe de 10 enfants accompagné d'un animateur, soit **environ 60 enfants** pour l'année.

- les Familles : **une dizaine de familles** sont venues deux matinées, accompagnées de l'animatrice Familles du centre, dont la volonté était de sortir du quartier des Sarments et de faire découvrir d'autres structures de la ville.

## Le public spécifique

EMP Les Sources est une association de parents d'enfants handicapés mentaux. C'est un Externat Médico-Pédagogique mixte qui reçoit 20 enfants de 3 à 14 ans. Ainsi un groupe de **6 adolescents** entre 11 et 14 ans, accompagné de deux ou trois éducateurs, est venu tous les jeudis matin pendant 1h.

Le projet des éducateurs était de mettre en jeu le groupe, aussi bien sur les jeux de société, que les jeux d'adresse en bois.

L'ITEP La Mayotte: (Institut Educatif, Thérapeutique et Pédagogique) est une structure médico-sociale accueillant des enfants et adolescents qui présentent des difficultés psychologiques dont l'expression, notamment les troubles du comportement, qui perturbent gravement la socialisation et l'accès aux apprentissages.

Face à la difficulté de mener à bien ces séances (dû notamment à l'absence de la ludothèque sur ce créneau et au groupe particulièrement difficile à gérer), il a été demandé à l'éducateur de nous soumettre à nouveau un projet pour l'année prochaine, afin que nous puissions mieux comprendre ses objectifs de départ et recentrer l'intérêt éducatif pour les enfants.

Cette année, ce sont donc deux nouveaux groupes de **3/4 enfants** entre 8 et 12 ans, accompagné d'un éducateur, qui sont venus le lundi et le mardi après-midi pendant 1h30.

## Le prêt de jeu

Les adhérents : peuvent emprunter un jeu ou un jouet pour 1€ et le garder deux semaines. Le prêt n'a pas eu un grand succès cette année, avec seulement **39 jeux et jouets empruntés**.

Le prêt de jeux surdimensionnés : sur l'année reste stable, avec **65 jeux** empruntés, pour un gain de **540€**. Notons, qu'il s'agit autant de structures et que de particuliers.

Le prêt de malles de jeux : **une trentaine de jeux** ont été empruntés cette année.

Seul l'école élémentaire Mermoz a choisit d'utiliser les malles cette année, pour les classes de CE2 et CM1.

Notons une grande implication de l'institutrice des CM1, qui en plus des interventions dans sa classe, a mis en place des temps jeu, lors des récréations et le soir après l'étude.

## Les vacances

Pendant la période des vacances scolaires, la ludothèque ouvre au public du mardi au jeudi de 14h à 18h.

Il reste très difficile de prévoir la fréquentation pendant les vacances, et ce même d'un jour à l'autre.

Nous sommes passés à Pâques, de 2 enfants présents dans une après-midi à 15 le lendemain. Il semble que ni la météo, ni la période n'explique pourquoi. Cela limite grandement la mise en place d'après-midi à thème comme nous le faisons avant.

Notons également qu'un stage multi-jeux a eu lieu pour les 3-5 ans pendant les vacances de Pâques.

## LES INTERVENTIONS EXTERIEURES

Les interventions de la ludothèque durent entre 1h et 2h, sont généralement au nombre de 8 ou 16 et réparties sur un trimestre ou l'année.

### Les écoles élémentaires

Foch : toutes les classes ont profité d'1 ou 2 interventions de la ludothèque, soit **256 élèves**. L'objectif restait la découverte des jeux de société. Notons que c'est l'école la plus proche de la ludothèque, beaucoup d'enfants la connaissent déjà ou participent à des activités à la MLC.

La Plaine : l'école a demandé cette année encore 3 créneaux. Le projet s'inscrit dans la continuité des interventions de la ludothèque, un renforcement de l'autonomie et toujours la volonté de décroiser des classes aux niveaux trop hétérogènes. En effet, de nombreux enfants proviennent de l'aire d'accueil des gens du voyage et de foyers, et sont en décalage scolaire très important (ne sont pas lecteurs, très absents...). Les séances en demi-groupe de la ludothèque ont permis d'alléger le jeudi après-midi tout au long de l'année pour toutes les classes, soit **129 élèves**.

Mermoz 2 : l'école a demandé un créneau supplémentaire, soit 3 créneaux, pour les 2 classes de CE2, ainsi que celles de CE1 et de CM1, soit **112 élèves**. Les élèves avaient déjà une bonne connaissance des jeux, il a donc été possible pour la ludothécaire, de leur en présenter des plus longs et plus stratégiques. Par ailleurs, il a été demandé par l'équipe éducative, de faire de très petits groupes (4 à 8 élèves) afin de cibler les besoins de certains élèves en très grande difficulté scolaire (orientation en CLISS) ou non francophones.

Le projet sera reconduit l'année prochaine, avec la demande, dès à présent, d'un créneau supplémentaire.

## Autres

La Maison de Thélème de Bessancourt : est une maison de retraite médicalisée. Les séances sont au nombre de 16 et durent 1h, afin que les résidents soient plus réceptifs et puissent se souvenir plus facilement des jeux. Ces interventions sont attendues et demandées, elles touchent entre **3 et 10 résidents** sur les 19 présents dans la maison. L'objectif principal est de partager un moment convivial, d'écoute, de bavardage tout en jouant. Le jeu est ici un prétexte pour passer le temps agréablement.

Notons une grande implication du personnel (aides-soignants, infirmiers, stagiaires..) dans les séances jeux. Chaque mois un ou deux jeux étaient laissés en prêt.

G.E.M. de l'Oasis (Groupe d'Entraide Mutuelle) à Eaubonne : est également une association de parents. C'est une structure d'accueil d'adultes en situation de fragilité psychologique, ce n'est pas un lieu de soins. L'objectif exclusif du G.E.M l'Oasis est de favoriser des temps d'échanges dans un esprit d'entraide et de respect mutuel en toute convivialité. Les rencontres sont susceptibles de créer des liens à travers des moments de détente et de loisirs. Chacun a le choix de participer aux activités collectives proposées, voire même d'en animer.

Les interventions ont encore très bien marché, avec un public toujours plus important de séance en séance. C'est donc entre **10 et 15 adultes** qui attendaient la ludothèque chaque mois. Certains jeux étaient même laissés en prêt.

Face à un tel succès, le G.E.M a émis le désir de poursuivre le partenariat l'année prochaine.

## DIVERS

Nous pouvons noter deux implications importantes de la ludothèque dans :

- la formation d'une nouvelle Association des Ludothèques (ALF) d'Ile de France. En effet, cela faisant plus d'un an que l'Ile de France (environ 250 ludothèques présentes) n'avait plus de représentation régionale.
- le troc de jouets et de vêtements. En effet, de nombreuses personnes ne savent pas à qui donner leurs jouets ou vêtements usagés, nous recevons beaucoup de dons pour la ludothèque, nous pouvons également en faire profiter les différents foyers et établissements qui en ont besoin, tels que l'EMP, l'ITEP ou le L.A.O. C'est environ une **centaine** de jeux et vêtements qui ont été donnés.

# TEMPS FORTS

## Le tournoi interludothèque

Cette année, nous avons décidé de faire équipe avec la ludothèque de L'Isle-Adam, ainsi 3 tabernaciens et 4 adamois ont participé au tournoi interludothèque du Val d'Oise.

6 équipes qui ont répondu présentes : Sarcelles, St Leu la Forêt, Cergy( qui accueillait le tournoi), Vauréal, Montmagny et Taverl'Isle (inventé par les enfants).

Les enfants se sont affrontés sur divers jeux, tels que : El Capitan pour les 7-8 ans, Miniville pour les 9-10 ans, EVO et El Gaucho pour les + de 11 ans. Le Croquet a été choisit comme jeu d'adresse pour tous.

Le "défi coopération" a été renouvelé cette année. Les enfants sont répartis sur les tables de jeu et doivent jouer ensemble, afin d'apprendre à se connaître et réussir à créer un esprit d'équipe malgré les différences.

## Fête mondiale du jeu le 28 mai 2016

Face au très mauvais temps cette année, nous avons dû nous rabattre en intérieur où seulement deux familles sont restées. Force est de constater que prévoir des animations en extérieure devient de plus en plus hasardeux.

## Fête des enfants

Pour la cinquième année consécutive, la ludothèque a participé à la Fête des enfants organisée par la ville dans le parc François Mitterrand.

Au programme : initiation au cirque, structures gonflables, loisirs créatifs et grands jeux en bois!

## Autres manifestations de la M.L.C

Notons que la ludothèque participe à toutes les autres animations de la M.L.C (fête de la nature, portes ouvertes..), mais également lors des expositions (la mythologie, l'égalité homme/femme...).