

## Bilan de la ludothèque itinérante 2019/2020

Cette année, comme chaque activité de la MLC, la ludothèque a dû fermer ses portes le 16 mars 2020. Ce bilan ne portera donc que sur la période entre septembre 2019 et mars 2020.

La ludothèque est un lieu de rencontre, d'échange, de découverte autour du jeu. Ce bilan met en avant toutes les actions menées tout au long de l'année scolaire sous différentes formes. Rappelons que la ludothèque est inscrite dans les actions du contrat enfance et jeunesse.

Les horaires ont changé cette année :

- Mardi 9h30 à 11h30 pour les 0/3 ans
- Mercredi de 14h à 18h pour tous
- Un mercredi matin un samedi matin par mois

Le reste de la semaine est rythmé par les interventions extérieures ou l'accueil de publics spécifiques (classes, maison de retraite, publics en situation de handicap...)

Voici la répartition en pourcentage de temps sur l'année :

Accueil sur place tout public :	34 %
Accueil sur place public spécifique :	12 %
Interventions extérieures :	40 %
Accueil pendant les vacances :	8 %
Animations diverses	5 %
ALF Ile de France	1 %



## A LA M.L.C

### L'accueil sur place

Le nombre de familles adhérentes est de 23, ce qui représente 76 enfants, adolescents et adultes ayant fréquenté la ludothèque.

Adhérents	2018/2019	2019/2020
0-3 ans	33 %	32,5 %
3-5 ans	19 %	20 %
6-10 ans	30 %	32,5 %
11-16 ans	18 %	15 %
Adultes participant à la ludothèque	66 %	57,5 %
Adultes ne participant pas	34 %	42,5 %
Jeux de rôle + 12 ans	11 participants	10 participants

La moyenne d'inscription pour les 0-3 ans reste stable cette année. Sont accueillis les enfants accompagnés de leur maman ou de leur assistante maternelle. Cependant, la fréquentation du mardi matin a, elle, chuté, car seulement deux mamans et une assistante maternelle sont venues.

La fréquentation des 3-5 ans reste importante. Beaucoup de petits nouveaux, mais également les anciens 0-3 ans rentrés à l'école. C'est un public qui demande la présence des parents, les enfants de moins de 8 ans n'étant pas accueillis seuls. Cela met en avant un vrai investissement de la part des parents pour jouer avec eux.

La fréquentation des 6-10 ans a augmenté à nouveau, c'est un public qui a beaucoup utilisé le prêt de jeu.

Notons la présence des parents, venus jouer avec leurs enfants, et ce, même quand l'âge des enfants leur permet de rester seul à la ludothèque. Cela démontre une implication des parents et un goût pour les jeux.

Grosse fréquentation des adhérents le mercredi après-midi, notamment après 16h30. Ce qui a pu poser problème quand à l'espace limité dans la ludothèque. Nous avons essayé le plus possible d'utiliser d'autres salles disponibles, afin d'agrandir l'espace symbolique pour les plus jeunes.

## Perspective pour l'année prochaine

Les créneaux du mardi soir, mercredi matin et samedi matin une fois par mois n'ayant pas marché, nous avons décidé de faire évoluer à nouveau nos horaires. Pour l'année prochaine, les horaires du mercredi sont allongés (10h/12h30 et 13h30/18h30), afin de lisser la fréquentation sur la journée et pallier au manque de place. Le créneau du mardi est abandonné et remplacé par un créneau réservé au prêt de jeux le vendredi de 16h30 à 17h30.

Le samedi matin est maintenu, mais uniquement sur inscription, afin que les ouvertures soient au plus près des besoins des adhérents.

## Projet parallèle

Le club de jeu de rôle est ouvert pour les + de 12 ans, animé par un bénévole, adhérent de la ludothèque depuis plusieurs années. Un créneau particulier leur est dédié le vendredi de 19h30 à 22h. **10 adolescents** y ont participé cette année.

## LES PARTENARIATS

La ludothèque compte **8 partenaires**. Le tarif peut varier suivant la structure, le nombre de séance ou encore la distance. Cela représente un gain de **1872,50€** pour l'année.

## L'accueil de structures

Seule une structure a fréquenté la ludothèque une fois par semaine.

L'ITEP La Mayotte: (Institut Educatif, Thérapeutique et Pédagogique) est une structure médico-sociale accueillant des enfants et adolescents qui présentent des difficultés psychologiques dont l'expression, notamment les troubles du comportement, qui perturbent gravement la socialisation et l'accès aux apprentissages. Les séances restent difficile à mener dans le calme, dû notamment à l'absence de la ludothécaire sur ce créneau et au groupe particulièrement difficile à gérer.

Cette année un groupe de **3/4 enfants** entre 7 et 12 ans, accompagné d'un éducateur, est venu le jeudi après-midi pendant 1h30.

**11 séances sur 25** n'ont pas pu être réalisées.

## Le prêt de jeu

Les adhérents : peuvent emprunter un jeu ou un jouet pour 1€ et le garder deux semaines. Ce sont **69 jeux et jouets** qui ont été empruntés en octobre et mars.

Le prêt de jeux surdimensionnés : **510€** d'octobre à mars, malgré le fait que la plus grosse demande se fait normalement d'avril à mai.

Le prêt de malles de jeux : **1 prêt** cette année de la part de la mairie de Montlignon pour les après-midi à thème de la médiathèque.

## Les vacances

Pendant la période des vacances scolaires, la ludothèque ouvre au public du mardi au jeudi de 14h à 18h. La grosse baisse de fréquentation sur toutes les périodes de vacances constatée l'année dernière, se confirme cette année encore.

Les vacances d'hiver sont généralement très prisées, cependant cette année, nous n'avons eu aucun adhérent sur certaines après-midis, sauf le mercredi, ce qui nous pousse à réfléchir à garder les mêmes horaires qu'en période scolaire.

Notons également l'organisation d'un stage multi-jeux pendant les vacances de la Toussaint et qui a très bien marché.

## LES INTERVENTIONS EXTERIEURES

Les interventions de la ludothèque durent entre 1 et 2h, le nombre de séances varient selon le projet.

Notons que l'ouverture de 2 créneaux supplémentaires le lundi, a permis à la ludothèque d'accepter toutes les demandes d'interventions et de mieux répartir le planning entre les séances.



## Les écoles élémentaires

Foch : toutes les classes devaient profiter des 10 séances ludothèque, soit **256 élèves**. L'objectif restait la découverte des jeux de société. C'est l'école la plus proche de la ludothèque, beaucoup d'enfants la connaissent déjà ou participent à des activités à la MLC.

**4 séances** n'ont pu avoir lieu.

La Plaine : l'école a demandé cette année encore 20 séances. Le projet s'inscrit dans la continuité des interventions de la ludothèque, un renforcement de l'autonomie et toujours la volonté de décrocher des classes aux niveaux trop hétérogènes. En effet, de nombreux enfants proviennent de l'aire d'accueil des gens du voyage et de foyers, et sont en décalage scolaire très important (ne sont pas lecteurs, très absents...). Les séances en demi-groupe de la ludothèque ont permis d'alléger un après-midi tout au long de l'année pour toutes les classes, soit **129 élèves**.

**9 séances** n'ont pu avoir lieu.

Mermoz : toujours une grande implication de la ludothèque dans cette école tout au long de l'année. 5 classes avaient demandé 8 séances chacune, soit 40 séances pour **150 élèves**.

Ce sont des classes qui avaient déjà une bonne connaissance des jeux, il a donc été possible pour la ludothécaire, de leur en présenter des plus longs et plus stratégiques.

Notons la présence de nombreux enfants non francophones dans cette structure.

**16 séances** n'ont pu avoir lieu.

## Autres

La Maison de Thélème de Bessancourt : est une maison de retraite médicalisée. Les séances sont au nombre de 17 et dure 1h, afin que les résidents soient plus réceptifs et puissent se souvenir plus facilement des jeux. Ces interventions sont attendues et demandées, elles touchent entre **3 et 10 résidentes** sur les 19 présents dans la maison. L'objectif principal est de partager un moment convivial, d'écoute, de bavardage tout en jouant. Le jeu est ici un prétexte pour passer le temps agréablement, maintenir les acquis cognitifs et entretenir habiletés et précisions dans les gestes.

Notons l'implication du personnel (aides-soignants, infirmiers, stagiaires..) dans les séances jeux.

Chaque mois un ou deux jeux étaient laissés en prêt.

**6 séances** n'ont pu avoir lieu.

G.E.M. de l'Oasis (Groupe d'Entraide Mutuelle) à Eaubonne : est également une association de parents. C'est une structure d'accueil d'adultes en situation de fragilité psychologique, ce n'est pas un lieu de soins. L'objectif exclusif du G.E.M l'Oasis est de favoriser des temps d'échanges dans un esprit d'entraide et de respect mutuel en toute convivialité. Les rencontres sont susceptibles de créer des liens à travers des moments de détente et de loisirs. Chacun a le choix de participer aux activités collectives proposée, voire même d'en animer.

Les interventions ont encore très fonctionné. C'est donc entre **10 et 15 adultes** qui attendaient la ludothécaire chaque mois pendant 1h30. Certains jeux étaient laissés en prêt.

**3 séances** sur 9 n'ont pu avoir lieu.

## TEMPS FORTS

### La Fête des vendanges

La ludothèque a participé comme d'habitude à la fête des vendanges avec les grands jeux en bois.

### La semaine de la parentalité

Cette année la ludothèque avait proposé un escape game en famille à partir de 10 ans à la médiathèque. 4 groupes se sont inscrits. Nous n'avons pas géré les inscriptions, deux de ces groupes avaient des enfants qui n'avaient pas l'âge requis et se sont donc retrouvés en difficulté dans le jeu. Ce point sera à prendre en compte l'année prochaine.

## **Escape game au collège Georges Brassens**

Pendant une semaine, l'escape game « Panique à la bibliothèque » a été mis en place dans le CDI du collège Georges Brassens. Plusieurs groupes entre 5 et 6 joueurs qui se connaissaient ou non, se sont ainsi succédés tout au long de la semaine. La participation était sur inscriptions. Notons la présence du groupe des non-francophones, aidé de leur professeur. Cette animation a eu un franc succès auprès des collégiens, mais également des enseignants.

## **SAISON 2019-2020**

La ludothèque a gagné 2401,5€ d'octobre à mars grâce aux différentes interventions, animations, accueils et prêts.

49 interventions sur 121 n'ont pas pu avoir lieu.

La plupart des animations importantes, comme les mercredis d'été, le tournoi inter-ludothèque ou fête du jeu n'ont pas pu avoir lieu du fait de l'arrêt de l'activité en mars.